



Società Scacchistica Triestina 1904
Via Trento 16 - 34132 TRIESTE - Cod. Fisc. n° 80018590325

Maratona Rapid FIDE

verso il XXVIII° Festival Scacchistico Internazionale “Città di Trieste”

Montepremi 600 euro

Si gioca presso la sede sociale della Società Scacchistica Triestina in via Trento 16, al primo piano.

La maratona sarà composta da 8 tornei (nel bando ci si riferirà a tali tornei come “tappe”) tutti con il medesimo regolamento.

Le date delle tappe saranno:

- Sabato 22 novembre 2025 ore 16:00 (1^a tappa)
- Sabato 17 gennaio 2026 ore 16:00 (2^a tappa)
- Sabato 7 febbraio 2026 ore 16:00 (3^a tappa)
- Sabato 7 marzo 2026 ore 16:00 (4^a tappa)
- Sabato 18 aprile 2026 ore 16:00 (5^a tappa)
- Sabato 9 maggio 2026 ore 16:00 (6^a tappa)
- Sabato 11 luglio 2026 ore 16:00 (7^a tappa)
- Sabato 22 agosto 2026 ore 16:00 (8^a tappa)

Iscrizione

La quota di iscrizione alla singola tappa è di euro 10 (euro 5 per i soci della Società Scacchistica Triestina 1904 e per gli allievi della Scuola di scacchi “Bozdar Filipovic”).

Regolamento di ogni tappa

Il torneo si compone di 5 turni turni. La cadenza di gioco sarà di 10' iniziali con l'incremento di 5'' per ogni mossa a partire dalla prima (incremento Fischer).

E' possibile prendere parte al torneo anche in un turno successivo al primo. Gli spareggi saranno nell'ordine: Buchholz Cut1, Buchholz, Sonneborn-Berger e APRO.

Si tratta di un torneo omologato per cui è necessaria la tessera FSI (junior, base o agonistica) valida per l'anno in corso della singola tappa.

Al termine di ogni torneo verranno assegnati punti a ciascun partecipante, seguendo le tabelle di seguito:

| Posizione | 1° | 2° | 3° | 4° |
|-----------|----------------------------|----------------------------|----------------------------|----------------------------|
| Punti | 20 + (partecipanti -10) | 16 + (partecipanti -10) | 12 + (partecipanti -10) | 10 + (partecipanti -10) |

| Posizione | 5° | 6° | 7° | 8° |
|-----------|---------------------------|---------------------------|---------------------------|---------------------------|
| Punti | 8 + (partecipanti -10) | 6 + (partecipanti -10) | 4 + (partecipanti -10) | 3 + (partecipanti -10) |

| Posizione | 9° | 10° | 11° e successivi |
|-----------|---------------------------|---------------------------|------------------------------|
| Punti | 2 + (partecipanti -10) | 1 + (partecipanti -10) | Partecipanti + 1 – posizione |

Classifica finale

Al termine della maratona il punteggio che determinerà la classifica generale sarà dato dalla somma dei risultati delle 7 migliori tappe di ciascun partecipante. In caso di parità si terranno in considerazione i seguenti criteri di spareggio:

- Punteggio ottenuto nel torneo non considerato (0 punti per chi non ha partecipato)
- Numero di vittorie in tutte le tappe
- Confronto sulla posizione più alta in classifica raggiunta in una singola tappa
- Confronto sulla seconda posizione più alta in classifica raggiunta in una singola tappa
- Confronto sulla terza posizione più alta in classifica raggiunta in una singola tappa
- Confronto sulla quarta posizione più alta in classifica raggiunta in una singola tappa
- Confronto sulla quinta posizione in classifica raggiunta in una singola tappa

Montepremi (totale 600 euro)

| Categoria | Primo | Secondo | Terzo |
|------------|-------|---------|-------|
| Assoluto | 150 | 120 | 90 |
| Elo < 1800 | 50 | 40 | 30 |
| Elo < 1600 | 50 | 40 | 30 |

I premi non sono cumulabili. Se un giocatore si qualifica per più di un premio, ha diritto soltanto al premio in denaro più alto. Ai fini dei premi si considera l'Elo Rapid con il quale ogni giocatore si iscrive per la prima volta a qualsiasi tappa della maratona.

Norme generali

Le decisioni dell'arbitro sono inappellabili.

Con l'iscrizione, il giocatore accetta quanto contenuto nel presente bando – al quale l'organizzatore si riserva di apportare modifiche che si rendessero necessarie per il miglior esito della

manifestazione – e autorizza, ai sensi della Legge italiana 675/96 del GDPR europeo del 2016/679, il trattamento e la diffusione delle informazioni connesse al torneo, sia anagrafiche che relative a partite e risultati, e delle foto e immagini.

Per quanto non contemplato dal presente bando/regolamento, saranno applicate le norme tecniche FIDE/FSI valide al momento dello svolgimento della manifestazione.

Gli organizzatori imporranno le misure anti-cheating che si riterranno necessarie.